

„Tesco Lego nyereményjáték” Elnevezésű Nyereményjáték Részvételi- És Játékszabályzata

1. A Szervező

1/1. A nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a TESCO-GLOBAL Zrt. (székhely: Magyarország 2040 Budaörs, Kinizsi út 1-3.; adószám: 10307078-2-44, cégjegyzékszám: 13-10-040628, a továbbiakban: „Szervező”), a Játék lebonyolítója a Creator Marketing Kft. (székhely: 1097 Budapest, Vaskapu utca 20., cégjegyzékszám: 01-09-387661, adószám: 28986351-2-43, a továbbiakban: „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

2/1. A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi állandó lakhellyel rendelkező természetes személy a jelen játékszabályzatban meghatározott részvételi feltételek mellett.

2/2 A Játékban nem vehetnek részt az alábbi személyek: a Szervezővel vagy a Lebonyolítóval munkaviszonyban, megbízási viszonyban, vagy egyéb munkavégzésre irányuló jogviszonyban állók, valamint azok hozzátartozói és közeli hozzátartozói (Ptk. 8:1. § 1. és 2. pontja).

2/3. A Játék **2026.06.19 napjától 2026.06.22. napjáig tart** (a továbbiakban: „Játék időtartama”).

2/4. A Játékban való részvétel további feltételei, a részvétel menete:

Szervező a Játékot a <https://www.tiktok.com/@tescohu> TikTok Rajongói oldal továbbiakban önállóan: „Platform” vagy „Rajongói oldal”) meghirdetett TIKTOK hírfolyamban teszi közzé. Szervező a Játék időtartamáról és konkrét feltételeiről, azaz jelen részvételi- és játékszabályzat (a továbbiakban: Játékszabályzat) elérhetőségéről a Játékhoz kapcsolódó TikTok posztban tájékoztatja a Rajongói oldal tagjait.

A Játékra irányadó és kötelezően alkalmazandóak a TikTok Rajongói oldalon közzétett, a Rajongói oldal használatára vonatkozó [TikTok Felhasználási Feltételek \(https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu\)](https://www.tiktok.com/legal/page/eea/terms-of-service/hu) is, így különösen, de nem kizárólag a felhasználói tartalmakra vonatkozó általános tilalmak és előírások.

A Játékban résztvevő személy („Játékos”) az lehet, aki:

A Játék időtartamában a Szervező/Lebonyolító által feltett alábbi kérdésre helyesen válaszol 1 db egyértelmű válasz megadásával a poszt alatt kommentben. Kérdés: „Hány darabból áll a LEGO® Hivatalos FIFA Világbajnoki trófea készlet?” a Sorsolás időpontjáig folyamatosan követi a Tesco Magyarország hivatalos TIKTOK oldalát (@tescohu), illetve kedveli a videót.

Jelen Játékszabályzatban meghatározott minden egyéb feltételnek megfelel, és

tudomásul veszi, hogy a válaszadással és a Játékban való részvétellel minden további jogcselekmény nélkül kifejezetten elfogadja a jelen Játékszabályzatot és magra nézve

kötelezőnek ismeri el az abban foglaltakat, és elfogadja annak mellékletét képező Adatkezelési tájékoztatót, illetve kijelenti, hogy ezek tartalmát előzetesen megismerte és az Adatkezelési tájékoztatóban megadott adatai kezeléséhez ezzel kifejezetten hozzájárul.

A Játékos- az a)-c) alpontokban írt cselekményei együttesen képezik a Játékos pályázatát (a továbbiakban: „Pályázat”).

2/5. Amennyiben a Játékos többször válaszol, az első beérkezett válasz tekinthető érvényesnek, a többi választ Szervező nem fogadja el. A helyes válaszok számítógépes rögzítésre kerülnek.

Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok saját maguk által regisztrált TikTok profillal küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált TikTok profilt, illetve nem saját e-mail címet vesz igénybe, a Játékokkal kapcsolatos, TikTok profil és e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, illetve Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárnak.

Szervező a nyereség átadását megelőzően jogosult a Nyertest és annak megfelelőségét ellenőrizni különösen, hogy a nyertes Játékos megfelel-e Játékszabályzat minden rendelkezésének. Ha a nyertes Játékos által megadott adatok nem felelnek meg a valóságnak, vagy ha a válaszadás időpontjában nem töltötte be 18. életévét, úgy a Szervező nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost, és jogosult őt a Játékból kizárni.

A nyereség átvételének további feltétele, hogy a nyertes Játékos rendelkezék személyazonosító igazolvánnyal. Szervező, vagy Lebonyolító saját döntése alapján jogosult bármely nyertestől bemutatásra bekérni személyesen, vagy online (élőképes kamera) a nyertes személyi azonosságát igazoló fényképes hatósági igazolványt, hogy megbizonyosodjon a Játékszabályzatban írt feltételek teljesüléséről. Ennek elmulasztása esetén, vagy amennyiben a nyereséget azért nem lehet átadni, mert a nyertes személyes adatai nem valósak vagy tévesek, vagy a Játékos egyéb okból nem felel meg a Játékszabályzatban meghatározott személyi feltételeknek, a nyertes a Játékból kizárásra kerül és elveszíti jogosultságát a nyereségre, és a nyereségre a már kiválasztott tartaléknyertes jogosult.

Ezen folyamat során felvétel vagy fénykép nem készül az okmányokról, vagy azok adatairól.

2/6. Egy Játékos a Játék időtartama alatt összesen legfeljebb 1 (egy) db nyereséget nyerhet. Amennyiben egy adott személy véletlen (pl.: technikai hiba folytán) több nyereségre kerülne nyertesként kisorsolásra, úgy csak az időben első sorsolás tekintetében minősül nyertesnek, a további sorsolásokról kizárásra kerül.

2/7. A személyes adatok védelmét a Szervező a Játékszabályzat részét képező Adatkezelési Tájékoztatóban leírtak szerint biztosítja.

2/8. Kereskedők, fogyasztói csoportok vagy harmadik személyek csoportos részvétele a Játékban tilos. Amennyiben a Lebonyolító vagy a Szervező által valószínűsíthető, hogy egy Játékos (számítógépes) manipulációt használ annak érdekében, hogy ezt a feltételt megkerülje, például parancs file-t vagy brute force eljárást, vagy bármilyen más automatizált eszközt, ezen személy a Játékban való részvételből kizárásra kerül, és nyereségre nem jogosult.

2/9. Azon résztvevőket, akik helytelen adatokkal vagy más nevében, illetve más e-mail címmel vesznek részt a Játékban, Szervező saját döntési jogkörében kizárhatja a Játékból.

2/10. A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a felmerülő technikai problémákért, az egyes Platformok működéséért és azok szabályzataiért, a rendszer(ek) esetleges túlterheltségéért. A

Szervező kizárja továbbá a felelősségét azokért a károkért, melyek abból adódnak, hogy illetéktelen személyek a rendszerekbe jogosulatlanul behatolnak, az ott rögzített adatokat módosítják, törlik, vagy a hozzáférést meggátolják. A Játékban való részvétellel a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ez által ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a készülék teljesítménye, a rendszer teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező, az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár. A Szervező nem vállal felelősséget a Játékos által tévesen vagy hibásan megadott adatokkal okozott következményekért, vagy a személyazonosság igazolásának elmulasztásáért sem.

2/11. Érvénytelennek minősül az olyan válasz, amely hiányos (pl. hiányzó karakter, elírt szó, nem értelmezhető tartalom, „rosszindulatú üzenet”, ismételt beküldés) vagy amely jelen szabályzat alapján szabálytalannak minősül (különösen pl.: bármely Platform szabályainak megsértése; obszcén, vagy nem releváns válaszok beküldése; szexuális, explicit tartalom,; indokolatlanul hosszú válasz beküldése; válasz mely sérti a jó ízlést; vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegek; reklámok; felhívások; jó hírnév sérelmet alapoznak meg; a Játék kérdésétől eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak; válaszok, melyek sértik valamely 3. személy szerzői jogát, egyébként jogsértőek; bármely olyan tevékenység, mely szabálysértést, vagy bűncselekményt valósíthat meg, vagy azok elkövetésére hív fel, stb.), vagy amely a megadott beérkezési határidő után érkezett be. Az elküldés igazolása nem minősül a kézbesítés bizonyítékának. A Szervező és Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal az elkésett, nem teljes, illetve a technikai vagy egyéb más ok miatt elveszett válaszokért.

2/12. A Játékos a Játékban való részvétellel kifejezetten elfogadja, hogy a Szervező/Lebonyolító a választ, illetve a hozzászólást jogosult megvizsgálni és arról a jelen pontban foglaltakra figyelemmel egyoldalú döntést hozni, amely döntést a Játékos elfogad, illetve azzal szembeni bármely jogorvoslati jogáról lemond.

Játékos a Játékban történő részvétellel kötelezettséget vállal arra, hogy amennyiben a Szervezővel, a Lebonyolítóval szemben harmadik személy jogai, így különösen szerzői jogai megsértése miatt kártérítési vagy bármilyen egyéb igénnyel lép fel, résztvevő köteles a Szervezőt, a Lebonyolítót ezen igények alól haladéktalanul és teljeskörűen mentesíteni, kármentesen tartani és a kártérítésként vagy egyébként fizetett összeget a részükre haladéktalanul megtéríteni.

A Lebonyolító a Játékból érvénytelenség okán kizárhatja azt a pályázatot, amely e Játékszabályzatban írt feltételeknek, vagy azok bármelyikének nem felel meg. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Lebonyolítót és/vagy Szervezőt felelősség nem terheli. A Játékból kizárásra kerülnek azok a játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyeresi esélyeiket megtévesztő magatartással megnöveljék. Szervező, illetve a Lebonyolító fenntartja magának a jogot, hogy ilyen cselekmény észlelése esetén kártérítést követeljen e Játékosoktól.

A Pályázat tartalmáért tehát kizárólag a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező/Lebonyolító jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát a TIKTOK Rajongói oldalról eltávolítsa és a Játékost az adott Játékból vagy jövőben általa szervezett egyéb játékokból, promóciókból kizárja.

3. Sorsolás, Nyeremények, Nyertesek értesítése, Nyeremények átadása

3/1. Lebonyolító a Játék időtartama alatt érvényesen beküldött Pályázatok (határidőben, helyes választ adva és a Játékszabályzat minden egyéb feltételének és előírásának eleget téve) közül a véletlen elve alapján elektronikus sorsolással, a Rafflys program segítségével választja ki a nyertes Pályázatot. A sorsoláson a Lebonyolító munkavállalóiból álló 3 (három) tagú sorsolási bizottság vesz részt.

A Sorsolás időpontja és helye: 2026.06.23. ,1097 Budapest, Vaskapu utca 20.

3/2. A Nyeremény: Lego* A Játék során összesen 6 (hat) db Nyeremény kerül kisorsolásra a hiánytalan és hibátlan Pályázatot határidőben beküldő Játékosok közt.

Nyeremények:

-Fődíj: Voucher a Futbaltourral együttműködve 1.500 EUR értékben.

- LEGO FIFA trophy,
- LEGO Soccer ball
- LEGO Messi,
- LEGO Ronaldo,
- LEGO Mbappé,
- LEGO Vini jr.

Szervező fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Rajongói oldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a Nyereményt, valamint a Játékszabályzat tartalmát megváltoztassa.

A Szervező, Lebonyolító az itt felsorolt Nyereményeken túl további díjakat, nyereményeket nem ad át. A nyertes az adott ajándékot kapja meg, azaz másik ajándékra az nem cserélhető a Játékos kérésére, vagy igényére.

A nyereményeket a Szervező saját döntése szerint postai úton vagy futárszolgálat igénybevételével juttatja el az adott nyertesnek.

A nyeremények készpénzre nem válthatók! A nyereményre való jog nem átruházható.

Sem a Nyertesek, sem más nem jogosult követelni a Szervezőtől vagy a Lebonyolítótól, hogy a Nyereményt készpénzre vagy más ajándéktárgyra váltsa át.

A Szervező, Lebonyolító az itt felsorolt Nyereményeken túl további díjakat, nyereményeket nem ad át. Egy válasz csak egy Pályázatnak felel meg, és kizárólag egy nyereményre lehet vele pályázni a Játékon belül.

Minden egyes nyeremény csak és kizárólag az ott leírtakat tartalmazza.

3/3. Szervező a Nyeremények nyerteseit legkésőbb a sorsolást, illetve a Nyertes meghatározását követő 7 (hét) munkanapon belül értesíti a TIKTOK Rajongói oldalon lévő Játék posztjánál beküldött Pályázata alatt (a nyertes teljes neve kerül megjelenítésre), amelyhez valamennyi Játékos az adott Játékban való részvétellel kifejezetten hozzájárul (a továbbiakban: Értesítés). A nyertes Játékos a TIKTOK Rajongói oldalnak küldött TIKTOK DM üzenetben köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges személyes adatait (teljes név, magyarországi lakcím, telefonszám, adóazonosító jel) pontosan megadni. Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, vagy a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges adatait nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül, és Szervező a nyereményre tartaléknyertest jelöl ki.

Minden nyeremény nyertes mellé 5-5 (öt-öt) tartaléknyertes kerül rögzítésre.

3/4. A tartaléknyertesek nyereményigénye abban az esetben léphet életbe, amennyiben a nyertes vagy Pályázata nem felel meg a jelen Játékszabályzat feltételeinek, és így a Pályázat érvénytelenség miatt kizárásra kerül.

A tartaléknyertesek nyereményigénye abban az esetben is életbe léphet, amennyiben a nyertesek a nyereményeiket az előre egyeztetett időpontban, de legkésőbb az értesítést követő 30 (harminc) napon belül nem veszik át, vagy nem igazolják nyereményüket a rendelkezésükre álló 5 (öt) napon belül. A Játékos kizárólag abban az esetben nyerheti meg a nyereményt, ha a Pályázata „Érvényes Pályázatnak” minősül.

Ha a nyertes Játékosok személye nem felel meg a jelen Játékszabály 2. pontjában előírt személyi feltételeknek, akkor azonnal kizárásra kerülnek a Játékból. A kizárt nyertes helyébe a következő érvényes Pályázatot beküldő lép (tartaléknyertes). A tartaléknyertes az előtte álló nyertes kizárásáról szóló értesítést követően jogosult a nyereményre a jelen szabályzatban írtak szerint.

3/5. A nyeremények átvételére a nyertesek legkésőbb az értesítést követő 30 (harminc) naptári napon belül jogosultak, a Lebonyolítóval előzetes egyeztetett módon és időpontban. Amennyiben a nyertes a megadott határidőn belül nem veszi át nyereményét, úgy az sikertelen kézbesítésnek számít, amivel kapcsolatban Szervező és Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.

3/6. A nyeremények egésze vagy azok egy része sem készpénzre sem másra nem váltható át, ide nem értve azt az esetet, amikor a nyeremény kicserélése a Szervezőn kívülálló körülmények miatt válik szükségessé. Erre tekintettel a Szervező fenntartja annak a jogát, hogy belátása szerint az adott nyereményt egy másik azonos vagy nagyobb értékű nyereményre kicserélje.

A nyeremények kapcsán az alábbiak is irányadók: a Szervező és a Lebonyolító fenntartja a jogát, hogy az itt leírt nyeremények bármely elemét, összetevőjét, vagy részletét megváltoztassa, vagy törölje. Ebben az esetben a Szervező lehetőségei szerint helyettesítő nyereményt biztosít egyező/hasonló értékben, témában. Vis maior, vagy olyan objektív körülmény, esemény bekövetkezte esetén, melyre Szervezőnek vagy Lebonyolítóknak nincsen teljes egészében ráhatása a Szervező és a Lebonyolító minden ebből fakadó igényt elutasít, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizár.

3/7. A Szervező és Lebonyolító bármely nyeremény bármely hibájáért mindennemű felelősségét kizárja.

A Szervező és a Lebonyolító nem érintettek a nyereményekkel kapcsolatos esetleges szavatossági, illetve jótállási igények érvényesítésében, ezzel kapcsolatosan minden felelősséget kizárnak, ezen igényeknek nem kötelezettjei.

Eltérő rendelkezés hiányában a nyereményre nem vonatkoznak szavatossági jogok, így azt nem lehet kicserélni vagy az értékesítőnél visszaváltani.

3/8. A nyertes a nyereményt saját kockázatára fogadja el. A Szervező a nyereménnyel kapcsolatban semmilyen felelősséget nem vállal. A nyeremény átadását követően a Szervező nem tartozik felelősséggel a nyeremény tekintetében, semmilyen rajta kívül álló körülménnyel összefüggésben. A nyertesre irányadó minden olyan irányelv, illetve általános szerződési feltétel, amely a nyeremény teljesítéséhez kapcsolódik. A nyereményhez kapcsolódó minden rendelkezés és feltétel a lehető legteljesebb mértékben átadásra kerül.

3/9. A nyereményre vonatkozó adókat a Szervező, mint kifizető köteles megfizetni.

Szervezőt a Nyeremény fentiek szerinti átadásán és esetleges adóvonzata kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A nyertes Játékos viseli a további esetlegesen felmerülő egyéb költségeket (pl. a nyeremény átvétele kapcsán esetlegesen felmerülő utazási költséget).

4. Egyéb rendelkezések

4/1. A Játék teljes ideje alatt munkanapokon telefonos operátor áll a vásárlók rendelkezésére a 06 20 210 9929 nem emeltdíjas telefonszámon, hétfőtől péntekig délelőtt 9.30-tól délután 17.00 óráig. Ügyfélszolgálat üzemel továbbá az info@starnetwork.hu e-mail címen is.

4/2. Amennyiben megalapozottan feltehető, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt rendelkezéseket valamely Játékos megszegte, abban az esetben a Szervező saját belátása szerint kizárhatja a Játékból a résztvevőt.

4/3. A jogszabályok által lehetővé tett legteljesebb mértékben sem a Szervező, sem a Lebonyolító, sem a Szervező vagy a Lebonyolító Játékban résztvevő ügynökségei nem tartoznak felelősséggel semmilyen olyan kárért, vagy veszteségért, amely a Játékhoz kapcsolódóan keletkezett.

4/4. A Szervező fenntartja valamennyi Játékos, illetve nyertes azonosításához és adatainak valóságtartalmához kapcsolódó ellenőrzésének a jogát, továbbá a nyeremény átadásának megtagadásához, valamint a nyeremény visszavonására való jogot abban az esetben, ha alapos okkal feltételezhető az, hogy jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket vagy bármely más olyan rendelkezést, amely a Játékban való részvétel feltételét képezi, megszegték vagy amennyiben egy Játékos tisztességtelen előnyökre tett szert a Játékban való részvétel során vagy csalárd módon nyert.

4/5. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a jelen Játékszabályzatot bármikor módosítsa, vagy a Játékot annak bármelyik fázisában lezárja vagy visszavonja a Szervezőn kívülálló olyan okok esetén, amelyek miatt ez elkerülhetetlen. Azonban a Szervező megtesz mindent annak érdekében, hogy minimálisra csökkentse ennek hatását.

4/6. Ha a Játékszabály több nyelven is elérhető, nyelvi eltérés esetén a Játékra a magyar nyelvű verzió az irányadó.

4/7. Jelen Játékszabályzatra a magyar jog az irányadó. A Játékkal kapcsolatos minden igény elévülési határideje 60 nap.

4/8. A Játékban való részvétellel a Játékos a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételeket magára nézve kötelezőnek elfogadja, és tudomásul veszi, hogy a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek kötelezőként való elfogadása nélkül a Szervező el sem fogadta volna a Pályázatot.

4/9. A Játék semmilyen módon sem szponzorált a TikTok által.

5. Adatvédelem

A Játék lebonyolításával összefüggő adatkezelési feladatokat a Szervező és a Lebonyolító (Creator Marketing Kft. (székhely: 1097 Budapest, Vaskapu utca 20., cégjegyzékszám: 01-09-387661, adószám: 28986351-2-43) látja el.

A Játékban való részvétellel, a válasz megadásával az adott Platformon Ön kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és az ahhoz csatolt Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltak szerint kezeljük.

Elérhetőségeink:

Postai úton: Creator Marketing Kft., Elektronikus levélben: info@starnetwork.hu e-mail címen vagy a +36 20 210 99 29 telefonszámon.

A Játékban való részvétellel és a regisztráció során a megfelelő négyzet kipipálásával Ön hozzájárul ahhoz, hogy személyes adatait a jelen Játékszabályzatban és Adatkezelési Tájékoztatóban foglaltak szerint kezeljük.

Budapest, 2026.06.19.

TESCO-GLOBAL Zrt.

Szervező